

Raport bieżący nr 13 / 2020

Data sporządzenia: 22-05-2020 14:19:15

Temat

Informacja na temat stanu prac nad kolejnymi grami Spółki

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść raportu:

W nawiązaniu do wcześniej przekazywanych informacji, w tym w nawiązaniu do planu premier gier Spółki, przekazanego w raporcie kwartalnym za I kwartał 2020 roku, Zarząd Red Dev Studio S.A. z siedzibą w Olsztynie ("Emitent") informuje, że:

1. Gra Doubles Hard w wersji na PC została przekazane do sklepu Steam i Emitent oczekuje na ustalenie daty premiery gry na platformie Steam;
2. Gra Powertris jest w końcowej fazie produkcji (portowanie); w efekcie tych prac powstanie nowa, odświeżona graficzna wersja, dedykowana dla Nintendo Switch;
3. Gra Space Shift jest na etapie intensywnych testów i uwzględniania uwag i sugestii Wydawcy;
4. Rozpoczęła się produkcja gry Gravity Maze.

Premiery wskazanych powyżej gier powinny mieć miejsce w terminach wskazanych w przywołanym na wstępie planie premier gier Spółki.

Emitent przypomina, że przy produkcji gier Powertris, Space Shift i Gravity Maze na konsole Nintendo Switch współpracuje z No Gravity Games S.A.

Zarząd Emitenta informuje, że produkcja gry Drill Deal przebiega zgodnie z planem, przy czym Emitent wspólnie z wydawcą gry podjął decyzję o wydaniu prologu gry w lipcu 2020 roku.

Zarząd Emitenta informuje, że rozmowy mające na celu ustalenie zasad finansowania przez podmiot zewnętrzny prac nad grą pod roboczym tytułem Project X powinny zostać zakończone najpóźniej w czerwcu 2020 roku. Emitent zakłada, że strony ustalą zasady finansowania przez podmiot trzeci prac nad wydaniem tej gry. Niezwłocznie po zakończeniu tych rozmów Emitent ujawni szersze informacje na temat gry pod roboczym tytułem Project X.

Zarząd Emitenta podkreśla, że Emitent konsekwentnie realizuje strategię zakładającą (1) dywersyfikację źródeł przychodów, poprzez stworzenie portfolio kilkunastu niskobudżetowych gier, (2) tworzenie co najmniej 12 gier niskobudżetowych rocznie, co oznacza premierę co najmniej jednej nowej gry w każdym miesiącu, oraz (3) produkcję gier współfinansowanych przez osoby trzecie.

PODPISY OSÓB REPREZENTUJĄCYCH SPÓŁKĘ

Prezes Zarządu Wojciech Sypko