

Raport bieżący nr 17 / 2020

Data sporządzenia: 01-07-2020 10:17:18

Temat

Aktualizacja informacji na temat stanu zaawansowania prac nad grą Drill Deal

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść raportu:

W związku z licznymi pytaniami inwestorów Zarząd Red Dev Studio S.A. z siedzibą w Olsztynie ("Emitent") informuje, że produkcja gry Drill Deal ("Gra") osiągnęła 7 z 10 zaplanowanych kamieni milowych. Zaimplementowana została mechanika Gry (budowa i rozbudowa budynków, drzewka technologii i rozwoju, zakupy sprzętu i żywności, zatrudnianie pracowników oraz zarabianie pieniędzy na sprzedaży i kontraktach). Do Gry wprowadzone zostały zdarzenia losowe, jak sztorm, protesty ekologów czy piraci, które utrudniają rozwój lub powodują straty, które trzeba odrabiać. Został również wprowadzony element zużywania się maszyn, co urozmaica rozgrywkę. Duża ilość dostępnych elementów i zdarzeń pozwoliła na wprowadzenie kilku scenariuszy rozgrywki, z których każdy stawia przed graczem inne cele do zrealizowania. Jest również dostępny tryb gry swobodnej (sandbox), w którym gracz nie kieruje się żadnymi z góry narzuconymi celami, próbując jak najdłużej utrzymać rentowność platformy poprzez produkcję i sprzedaż.

Udostępnienie prologu Gry planowane jest na dzień 31 lipca 2020 roku, a zakończenie prac nad Grą planowane jest na dzień 30 września 2020 roku.

Emitent informuje, że budżet produkcyjny Gry wynosi 110 tys. zł. Emitent ma zapewnione finansowanie całego budżetu produkcyjnego Gry.

PODPISY OSÓB REPREZENTUJĄCYCH SPÓŁKĘ

Prezes Zarządu Wojciech Sypko