

Raport bieżący nr 18 / 2020

Data sporządzenia: 10-07-2020 13:26:03

Temat

Aktualizacja informacji na temat stanu zaawansowania przygotowań do produkcji gry Project X

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść raportu:

W związku z licznymi pytaniami inwestorów Zarząd Red Dev Studio S.A. z siedzibą w Olsztynie ("Emitent") informuje, że gra Lovecraft Tales, o której Emitent informował w raporcie bieżącym ESPI nr 16/2020 z dnia 30 czerwca 2020 roku nie jest grą, którą Emitent zapowiadał jak o grę o roboczym tytule Project X.

Emitent informuje, że niezależnie od prowadzenia prac nad grą Lovecraft Tales, zamierza kontynuować przygotowania do stworzenia gry Project X.

Podjęcie prac nad grą Lovecraft Tales jest przy tym wynikiem rozmów prowadzonych w związku z przygotowaniem do rozpoczęcia produkcji gry Project X. W trakcie tych rozmów potencjalni wydawcy oraz współfinansujący grę oceniali m.in. potencjał Emitenta. Efektem było zaproponowanie przez No Gravity Game S.A. dokończenie przez Emitenta prac nad grą Lovecraft Tales. W ocenie Emitenta gra ta, przy stosunkowo niewielkim ryzyku finansowym dla Emitenta, daje możliwość wygenerowania istotnych przychodów, a co równie ważne, daje unikalną możliwość dalszego rozwoju kompetencji przydatnych w produkcji kolejnych tytułów, w tym gry Project X.

Emitent zwraca uwagę, że przy budżecie ok 250.000 zł gra Lovecraft Tales jest największą produkcją Emitenta w historii Emitenta. Dotychczasowe prace nad grą i rozmowy z potencjalnymi wydawcami wskazują natomiast, że budżet gry Project X będzie istotnie większy. Oznacza to, że gra Project X będzie największą produkcją Emitenta. Tak jak zapowiadał Emitent, gra wymagać będzie pozyskania zewnętrznego finansowania. Jednocześnie Emitent ma świadomość znaczenia tej produkcji zarówno dla Emitenta, jak i dla jego akcjonariuszy. Stąd dążenie do możliwie najlepszego przygotowania się do tej produkcji, co ma jednak wpływ na wydłużony czas przygotowań do jej rozpoczęcia.

Emitent wskazuje, że w przypadku przystąpienia, po zawarciu stosownej umowy wydawniczej, do produkcji gry Lovecraft Tales, prace produkcyjne nad grą Project X będą mogły rozpocząć się po zakończeniu prac nad grą Drill Deal, co według aktualnych planów powinno nastąpić 30 września 2020 roku. Emitent zakłada przy tym, że do tego czasu zakończy prowadzenie rozmów dotyczących finansowania produkcji gry Project X przez osoby trzecie (inwestor, wydawca).

Zarząd Emitenta podkreśla, że Emitent konsekwentnie realizuje strategię zakładającą dywersyfikację źródeł przychodów, poprzez stworzenie portfolio kilkunastu niskobudżetowych gier oraz produkcję większych gier, współfinansowanych przez osoby trzecie. Jednocześnie Zarząd stara się ograniczać ryzyko finansowe Emitenta i nie finansować produkcji gier długim, co w praktyce oznacza rozwój w wolniejszym tempie, ale przy istotnie większym bezpieczeństwie dla Emitenta i jego akcjonariuszy.

PODPISY OSÓB REPREZENTUJĄCYCH SPÓŁKĘ

Prezes Zarządu Wojciech Sypko