

Raport bieżący nr 26 / 2020

Data sporządzenia: 09-09-2020 16:07:28

Temat

Zawarcie umowy wydawniczej dotyczącej gry Space Shift na konsolę Nintendo Switch i PC (Steam)

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść raportu:

Zarząd Red Dev Studio S.A. z siedzibą w Olsztynie ("Emitent") informuje, że w dniu 9 września 2020 roku została zawarta umowa wydawnicza dotycząca gry Space Shift ("Gra") na platformę Nintendo Switch i PC (Steam), pomiędzy Emitentem (Deweloper) a No Gravity Games S.A. (Wydawca).

Space Shift to gra logiczna inspirowana klasyczną pozycją, jaką był Sokoban, zrealizowana na trójwymiarowej planszy. Zadaniem gracza jest przepchnięcie skrzynek na właściwe dla nich pola docelowe. Pozornie prostą rozgrywkę komplikuje fakt, iż skrzynki blokują sobie wzajemnie drogę i jeden niewłaściwy ruch może spowodować konieczność restartu całego etapu gry.

Zawarta umowa jest kolejnym krokiem w realizacji postanowień umowy ramowej zawartej 10 lutego 2020 (raport ESPI 10/2020) pomiędzy Emitentem a No Gravity Games S.A.

Emitent planuje wydanie pierwszego portu (Nintendo Switch) w Q4 / 2020.

Jednocześnie Zarząd Emitenta informuje o rozwiązaniu umowy wydawniczej dla gry Space Shift (tytuł roboczy Sokoban 3D) zawartej z Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie. Emitent informuje przy tym, że Umowa Ramowa dotycząca współpracy z Ultimate Games S.A przy wydawaniu gier Emitenta nadal obowiązuje, a przejawem jej realizacji jest współpraca stron przy grze Drill Deal.

PODPISY OSÓB REPREZENTUJĄCYCH SPÓŁKĘ

Prezes Zarządu Wojciech Sypko