

## **Raport bieżący nr 27 / 2020**

Data sporządzenia: 09-09-2020 16:17:18

### **Temat**

Zawarcie umowy wydawniczej dotyczącej gry Gravity Maze na konsolę Nintendo Switch i PC (Steam)

### **Podstawa prawna**

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

### **Treść raportu:**

Zarząd Red Dev Studio S.A. z siedzibą w Olsztynie ("Emitent") informuje, że w dniu 9 września 2020 roku została zawarta umowa wydawnicza dot. gry Gravity Maze ("Gra") na platformę Nintendo Switch i PC (Steam), pomiędzy Emitentem (Deweloper) a No Gravity Games S.A. (Wydawca).

Gravity Maze to gra logiczna, w której zadaniem gracza jest doprowadzenie kostki specjalnej do pola docelowego poprzez przesypywanie zawartości sześcianu. Gracz ma możliwość dowolnego obracania sześcianem, a jego zawartość przesypuje się zgodnie z zasadą grawitacji. W kolejnych poziomach gracz napotka różne rodzaje bloczków, które mogą oddziaływać wzajemnie na siebie lub posiadać specjalne właściwości.

Zawarta umowa jest kolejnym krokiem w realizacji postanowień umowy ramowej zawartej 10 lutego 2020 (raport ESPI 10/2020) pomiędzy Emitentem a No Gravity Games S.A.

Wydawca, w porozumieniu z Emitentem, planuje wydanie pierwszego portu (Nintendo Switch) w Q4 / 2020.

**PODPISY OSÓB REPREZENTUJĄCYCH SPÓŁKĘ**

Prezes Zarządu Wojciech Sypko