

Raport bieżący nr 11 / 2020

Data sporządzenia: 04-05-2020 09:04:35

Temat

Rozpoczęcie produkcji gry Gravity Maze

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść raportu:

Zarząd Red Dev Studio S.A. z siedzibą w Olsztynie ("Emitent") informuje, że podjął decyzję o rozpoczęciu prac nad stworzeniem gry Gravity Maze ("Gra"). Produkcja Gry wpisuje się w strategię stworzenia serii małych niskobudżetowych gier, celem uzyskania zdywersyfikowanego portfolio gier, które przy niewielkich kosztach produkcji są w stanie wygenerować dla Emitenta przychody rzędu 20-40 tys. zł rocznie (dla każdej pojedynczej gry).

Zakończenie prac na Grą powinno nastąpić w czerwcu 2020 roku. Emitent planuje wydanie Gry na platformie Nintendo Switch (platforma wiodąca). Wydawcą Gry będzie No Gravity Games S.A. z siedzibą w Warszawie, a wydanie nastąpi w ramach współpracy stron, którą zapowiedziano w raporcie bieżącym ESPI nr 3/2020 z dnia 11 lutego 2020 roku. Decyzja o przystąpieniu do produkcji Gry została podjęta m.in. po uzyskaniu pozytywnej rekomendacji wydawcy co do potencjału sprzedażowego Gry. Gravity Maze jest przestrzenną grą logiczną, w której pierwszoplanową rolę odgrywać będzie grawitacja. Gracz przy planowaniu kolejnych ruchów będzie musiał uwzględnić ich konsekwencje, wynikające z podstawowych zasad fizyki.

PODPISY OSÓB REPREZENTUJĄCYCH SPÓŁKĘ

Prezes Zarządu Wojciech Sypko