

Raport bieżący nr 25 / 2020

Data sporządzenia: 09-09-2020 15:48:38

Temat

Zawarcie umowy wydawniczej dot. gry Powertris na konsolę Nintendo Switch i PC (Steam).

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść raportu:

Zarząd Red Dev Studio S.A. z siedzibą w Olsztynie ("Emitent") informuje, że w dniu 9 września 2020 roku została zawarta umowa wydawnicza dot. gry Powertris ("Gra") na platformę Nintendo Switch i PC (Steam), pomiędzy Emitentem (Deweloper) a No Gravity Games S.A. (Wydawca).

Powertris to gra zręcznościowo-logiczna typu 'spadające klocki', będąca kreatywnym połączeniem dwóch kultowych gier, jakimi są Tetris i Pipemania. Zadaniem gracza jest uniknięcie zasypania planszy spadającymi bloczkami poprzez odpowiednie ich rozmieszczanie. Bloczki, które utworzą połączenie pomiędzy gniazdkami znajdującymi się w naprzeciwległych ścianach planszy są usuwane z pola gry. W grze występuje kilka rodzajów bloczków, w tym trzy specjalne.

Zawarta umowa jest kolejnym krokiem w realizacji postanowień umowy ramowej zawartej 10 lutego 2020 (raport ESPI 10/2020) pomiędzy Emitentem a No Gravity Games S.A.

Wydawca w porozumieniu z Emitentem planuje wydanie pierwszego portu (Nintendo Switch) na przełomie września i października 2020 r. Gra przeszła już weryfikację Nintendo (Lotcheck) i trwa ustalanie daty premiery.

Jednocześnie Zarząd Emitenta informuje o rozwiązaniu umowy wydawniczej dla gry Powertris zawartej z Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie. Emitent informuje przy tym, że Umowa Ramowa dotycząca współpracy z Ultimate Games S.A. przy wydawaniu gier Emitenta nadal obowiązuje, a przejawem jej realizacji jest współpraca stron przy grze Drill Deal.

PODPISY OSÓB REPREZENTUJĄCYCH SPÓŁKĘ

Prezes Zarządu Wojciech Sypko